

Guest PC

pour Mac OS X

Version 1.6

Guide utilisateur

Table des matières

| | |
|---|-----------|
| À propos de Guest PC | 1 |
| À propos de votre machine virtuelle | 1 |
| Création d'une machine virtuelle | 2 |
| Démarrage d'une machine virtuelle | 4 |
| Travail avec une machine virtuelle | 4 |
| Passage de la machine virtuelle à votre Mac et inversement | 4 |
| Utilisation de la souris | 4 |
| Utilisation du clavier | 5 |
| Fonctionnement de votre machine virtuelle en mode plein écran | 5 |
| Capturez ou lisez une disquette ou une image de disquette | 6 |
| Capturez ou lisez une disquette ou une image de CD/DVD | 6 |
| Utilisation d'une imprimante | 7 |
| Utilisation d'un modem | 7 |
| Utilisation de périphériques série | 8 |
| Réseau | 9 |
| Transfert de fichiers entre votre Mac et une machine virtuelle | 10 |
| Activation du partage SMB entre Mac OS X et Windows..... | 11 |
| Réglage des bons groupe de travail et noms d'hôte..... | 11 |
| Spécification des dossiers partagés..... | 13 |
| Échange de fichiers | 14 |
| Extinction d'une machine virtuelle | 15 |
| Initialisation d'une machine virtuelle | 16 |
| Modification des réglages d'une machine virtuelle | 16 |
| Duplication d'une machine virtuelle | 18 |
| Suppression d'une machine virtuelle | 18 |
| Montage de l'image du disque dur d'une machine virtuelle sur la Bureau de Mac OS X | 19 |
| Compléments Guest PC | 19 |
| Désinstallation de Guest PC | 19 |
| À propos du matériel de la machine virtuelle | 20 |
| Systemes d'exploitation hôte supportés | 21 |

À propos de Guest PC

Guest PC vous permet de facilement créer et gérer des ordinateurs virtuels x86 sur votre Mac. Vous pouvez installer un système d'exploitation Windows et accéder aux applications créées pour les ordinateurs compatibles Windows.

À propos de votre machine virtuelle

La machine virtuelle Guest PC émule un ordinateur standard basé sur la plateforme x86, incluant tous les composants matériels de base. Chaque machine virtuelle fonctionne comme un ordinateur physique séparé avec son propre système d'exploitation.

Le matériel émulé, utilisé par la machine virtuelle, incluant le clavier, la souris, le disque dur, le lecteur de CD, le lecteur de disquettes, la carte son, les ports, les imprimantes et les autres périphériques, est virtuel. Guest PC utilise le matériel de votre Macintosh comme base pour émuler le matériel standard d'un PC basé sur la plateforme x86.

Par exemple : Un disque dur virtuel Guest PC se trouve dans un fichier sur le disque dur de votre Mac. Ce n'est pas un périphérique physique.

Création d'une machine virtuelle

Pour utiliser des applications Windows, vous avez besoin de créer une machine virtuelle et d'installer Windows dessus.

L'application Guest PC a un assistant de réglage intégré qui vous permet de créer votre machine virtuelle et facilement installer n'importe quelle version voulue de Microsoft Windows dessus.

Pour installer Microsoft Windows ou n'importe quel autre système d'exploitation, vous devez avoir votre propre copie de la licence du système d'exploitation désiré.

Pour créer une machine virtuelle avec Windows :

1. Sélectionnez **Nouveau PC** dans le menu Fichier pour ouvrir la fenêtre de l'**Assistant de réglage du PC**.
2. Sélectionnez l'OS que vous voulez installer dans le menu **OS hôte**.
3. Sélectionnez la taille voulue du disque dur dans le menu **Taille du disque dur du PC**.
4. Sélectionnez la quantité de mémoire PC émulée voulue dans le menu **Taille de la mémoire du PC**.
5. Entrez le nom de votre machine virtuelle dans le champ **Nom du PC**. Le nom du PC deviendra le nom du fichier de configuration qui se situe dans le dossier **/Documents/Guest PC Data/** et qui porte l'extension de fichier **.spcf**
6. Entrez votre nom dans le champ Nom.
7. Entrez le nom de votre entreprise ou groupe dans le champ **Entreprise**.
8. Entrez la clé de produit Windows dans le champ **Clé de produit Windows**. Si votre clé de produit Windows n'est pas au même format que le champ **Clé de produit Windows**, décochez la case **Clé de produit Windows**.
9. Insérez le CD qui contient votre système d'exploitation Microsoft Windows dans le lecteur de CD de votre Mac.
10. Cliquez sur le bouton **Démarrer l'installation de l'OS**.

Les informations que vous entrez sont passés à l'assistant de réglage puis le réglage automatique commence. L'assistant de réglage Windows installera tout le matériel requis, réglera un modem, une imprimante et préparera une connexion réseau.

Après que Windows soit installé, vous verrez un bureau Microsoft Windows avec une fenêtre de bienvenue.

Veillez utiliser l'aide Windows ou consulter la documentation Microsoft pour obtenir les informations sur l'utilisation de Microsoft Windows. Il y a aussi beaucoup de livres tierces contenant des informations sur l'utilisation de Microsoft Windows.

Notes importantes :

Certaines versions de Windows peuvent vous demander des questions lors du processus de réglage.

- Si Windows vous demande de créer un disque système, cliquez sur le bouton **Annuler** et n'éjectez pas la disquette.
- Si Windows vous demande de définir le type d'imprimante, sélectionnez, sélectionnez une imprimante **Apple LaserWriter** connectée au port **LPT1**.
- Si Windows vous demande de définir un type de modem, sélectionnez un **Modem 56k standard** connecté au port **COM2**.
- Si Windows a besoin d'avoir un nom d'utilisateur et un de passe spécifiés, entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe de votre Mac. **Ceci est recommandé si vous envisagez d'utiliser le partage de fichier entre votre Mac et la machine virtuelle.**

Après avoir répondu aux questions, l'installation automatique continuera.

L'installation du système d'exploitation Microsoft Windows peut prendre plus ou moins de temps en fonction de beaucoup de critères incluant la vitesse de votre Mac et le type du système d'exploitation Windows. Cela peut aller de quinze minutes à plus de deux heures.

Si vous installez d'autres systèmes d'exploitation, référez-vous aux instructions livrées avec votre logiciel.

Pour accélérer le processus d'installation, vous pouvez créer un fichier image de CD et l'utiliser à la place du CD physique. Pour créer un fichier image de CD, utilisez l'application **Utilitaire de disque** de Mac OS X.

Démarrage d'une machine virtuelle

Vous pouvez lancer plusieurs machines virtuelles à la fois.

Pour démarrer une machine virtuelle :

1. Sélectionnez **Ouvrir un PC** dans le menu Fichier pour ouvrir la fenêtre **Sélecteur de PC**.
2. Sélectionnez le PC que vous voulez démarrer.
3. Cliquez sur le bouton **Démarrer**.

Travail avec une machine virtuelle

Chaque machine virtuelle a ses propres fenêtres, clavier et souris pour interagir avec l'utilisateur.

Passage de la machine virtuelle à votre Mac et inversement

Votre clavier et votre souris sont partagés entre votre Mac et une machine virtuelle. Quand la fenêtre de votre machine virtuelle est inactive, les entrées du clavier vont à Mac OS X.

La souris sera capturée par votre machine virtuelle pour une utilisation exclusive si vous cliquez dans la fenêtre de la machine virtuelle. Pour redonner le contrôle de la souris à Mac OS X, faites la combinaison de touches **COMMANDE ⌘ + Esc**.

Utilisation de la souris

Traditionnellement, les souris de Mac ont un seul bouton tandis que les souris de PC en ont deux ou plus. Guest PC émule un souris à trois boutons avec support de la molette. Si votre souris Mac a trois boutons et une molette, vous aurez la même chose sur votre machine virtuelle. Si vous avez une souris standard a un bouton alors vous aurez un souris à deux boutons sur votre machine virtuelle.

Pour faire un clic droit avec une souris à un bouton :

- Appuyez sur **COMMANDE ⌘** pendant que vous cliquez.

Utilisation du clavier

Il n'y a pas beaucoup de différences entre un clavier PC et un clavier Mac à l'exception des touches suivantes :

| Touche PC | Touche Mac |
|--------------------|-------------------|
| • Impr écran /Syst | - F13 sur Mac |
| • Arrêt défil | - F14 sur Mac |
| • Pause/Attn | - F15 sur Mac |

Sur Mac OS X, les touches de fonction peuvent fonctionner sans se soucier de la fonction qu'elles ont dans une application. Par exemple : les touches F9 – F12 sont utilisées par l'application Exposé. Pour que ces touches de fonction fonctionnent sur une machine virtuelle, appuyez sur les touches **COMMANDE ⌘ + Esc** pendant l'appui sur la touche désirée.

Fonctionnement de votre machine virtuelle en mode plein écran

Une machine virtuelle fonctionne dans deux modes :

- Mode fenêtré
- Mode plein écran

Quand vous utilisez votre machine virtuelle en mode plein écran, le Bureau de votre Mac est entièrement remplacé par la fenêtre de la machine virtuelle. Le Dock du Mac, les menus de Guest PC et les barres d'outils ne sont plus visibles depuis le bureau. Pour les faire réapparaître, faites la combinaison de touches **COMMANDE ⌘ + Esc**.

Pour passer d'un mode à l'autre :

- Sélectionnez **Plein écran** dans le menu **Action**.

Capturez ou lisez une disquette ou une image de disquette

Une machine virtuelle peut aussi bien accéder à des disquettes physiques qu'à des images de disquettes montées sur le Bureau de Mac OS X ou des fichiers image de disquette. Les disquettes physiques et les images de disquette montées apparaissent automatiquement sur la machine virtuelle dès qu'elles sont montées sur le Bureau de Mac OS X.

Pour accéder à un fichier image de disquette :

1. Choisissez **Sélectionner une image de disquette...** dans le menu **Disques**. Un dialogue de navigation de fichiers apparaît.
2. Choisissez le fichier image de la disquette (**.IMG, .DMG, .VFD, .VFI, .FLOPPYIMAGE, .DSK, .FLP, .144, .IMA**) et cliquez sur le bouton **Ouvrir**.

Capturez ou lisez une disquette ou une image de CD/DVD

Une machine virtuelle peut aussi bien accéder à des CD/DVD physiques qu'à des images de CD montées sur le Bureau de Mac OS X ou des fichiers image de CD. Les CD/DVD physiques et les images de CD montées apparaissent automatiquement sur la machine virtuelle dès qu'elles sont montées sur le Bureau de Mac OS X.

Pour accéder à un fichier image de CD :

1. Choisissez **Sélectionner une image de disquette...** dans le menu **Disques**. Un dialogue de navigation de fichiers apparaît.
2. Choisissez le fichier image du CD (**.IMG, .DMG, .ISO, .NRG, .CDR, .TOAST**).

Utilisation d'une imprimante

La machine virtuelle émule une imprimante **Apple LaserWriter** sans se soucier de l'imprimante utilisée sur votre Mac. Par défaut, les travaux d'impression sont envoyés à votre **imprimante Mac OS X par défaut**. Vous pouvez sélectionner une imprimante Mac pour la machine virtuelle dans les réglages de la machine virtuelle.

L'imprimante est attachée au port **LPT1** sur la machine virtuelle. Quand vous créez une machine virtuelle, les réglages du port parallèle sont automatiquement faits pour vous.

Si vous avez une imprimante PostScript ou que votre imprimante ne fonctionne pas correctement sous Windows avec le driver de l'**Apple LaserWriter**, vous pouvez installer le driver exact de votre imprimante pour Windows.

Si vous voulez utiliser une imprimante réseau, veuillez utiliser la procédure standard qui est décrite dans le manuel de votre système d'exploitation ou de votre imprimante pour son réglage.

Utilisation d'un modem

La machine virtuelle émule une imprimante **Modem 56k standard** sans se soucier du modem installé sur votre Mac. Par défaut, la machine virtuelle utilisera le premier modem listé dans **Configuration des ports réseau** du panneau **Réseau** des **Préférences Système de Mac OS X**. Vous pouvez sélectionner un modem Mac pour la machine virtuelle dans les réglages de la machine virtuelle.

Le modem est attaché au port **COM2** sur la machine virtuelle. Quand vous créez une machine virtuelle, les réglages du port série sont automatiquement faits pour vous.

Le modem ne peut être utilisé que par une machine virtuelle à la fois.

La machine virtuelle ne peut pas utiliser un modem si votre Mac est déjà connecté par modem.

Comme Guest PC émule un **Modem 56k standard**, veuillez ne pas installer de driver Windows pour votre modem Mac sur la machine virtuelle.

Utilisation de périphériques série

La machine virtuelle émule un port série **RS-232 (COM3)** standard. Vous pouvez connecter votre périphérique série directement à votre Mac ou utiliser un adaptateur USB-série. Certains périphériques non série (non RS-232) peuvent tout de même être utilisés sur la machine virtuelle.

Par exemple : les téléphones portables et les PDA à interface Bluetooth peuvent communiquer grâce au protocole série et peuvent être représentés dans Mac OS X comme des périphériques série. Utilisez **/Applications/Utilitaires/Utilitaire de série Bluetooth** pour configurer des tels périphériques en tant que périphériques série

■ Pour activer votre **périphérique série**, vous devrez installer un driver sur Mac OS X et un driver Windows sur la machine virtuelle

■ Veuillez ne pas installer de driver Windows pour votre adaptateur USB-série sur la machine virtuelle.

Notes importantes :

Vous devez connecter votre périphérique série à votre Mac avant de l'utiliser sur la machine virtuelle. Tout périphérique relié à un port série (COM3) ne peut être utilisé que par une machine virtuelle à la fois. Le périphérique n'est pas disponible pour les autres machines virtuelles tant que la machine virtuelle l'utilisant n'est pas éteinte.

Vous pouvez sélectionner votre périphérique série pour la machine virtuelle dans les réglages de la machine virtuelle.

Réseau

La machine virtuelle émule un **contrôleur Ethernet DEC Ethernet 21040 PCI** sans se soucier de l'adaptateur réseau installé sur votre Mac. Si votre Mac a plus d'un adaptateur réseau, la machine virtuelle utilisera la première listée dans **Configuration des ports réseau** du panneau **Réseau** des **Préférences Système de Mac OS X**.

Si vous avez **AirPort** et **Ethernet** installés sur votre Mac, la machine virtuelle utilisera alors l'adaptateur qui est sélectionné pour la connexion active.

Comme Guest PC émule un **contrôleur Ethernet DEC Ethernet 21040 PCI**, veuillez ne pas installer de driver Windows pour l'adaptateur réseau de votre Mac sur la machine virtuelle.

Comme la machine virtuelle est un ordinateur à part tournant sur votre Mac, vous aurez besoin de régler les préférences TCP/IP sur le système d'exploitation que vous avez installé. Par défaut, les préférences TCP/IP sont configurés pour utiliser l'adressage DHCP. Si votre réseau Mac est configuré pour utiliser des IP statiques, entrez une adresse IP pour la machine virtuelle qui est différente de l'adresse IP assignée à votre Mac.

Consultez votre administrateur réseau pour une adresse appropriée ou utilisez **Utilitaire de réseau** du **Applications/Utilitaires** pour faire un **PING** de l'adresse voulue pour être sûr qu'elle n'est pas utilisée ailleurs sur votre réseau. Votre machine virtuelle ne sera capable d'accéder à votre réseau s'il y a un conflit dans l'adresse IP assignée.

Pour changer les réglages TCP/IP sur une machine Windows 95/98/Me :

1. Faites un clic droit sur l'icône **Voisinage réseau** et sélectionnez **Propriétés** dans le menu.
2. Sélectionnez **TCP/IP -> Ethernet DEC 21040 Based Adapter** dans la liste.
3. Cliquez sur le bouton **Propriétés**.
4. Utilisez les onglets pour changer les réglages TCP/IP , Gateway et DNS.
5. Cliquez sur **OK** pour appliquer les propriétés TCP/IP.
6. Cliquez sur **OK** pour fermer la fenêtre des **Propriétés**.

Pour changer les réglages TCP/IP sur une machine Windows 2000 :

1. Faites un clic droit sur l'icône de **Mes emplacements réseau** et sélectionnez **Propriétés** dans le menu.
2. Faites un clic droit sur **Connexion réseau local** et sélectionnez **Propriétés** dans le menu pour obtenir la fenêtre des **Propriétés de connexion au réseau local**.
3. Sélectionnez **Internet Protocol (TCP/IP)** dans la liste et cliquez sur le bouton **Propriétés**.
4. Changez les réglages TCP/IP, Gateway et DNS.
5. Cliquez sur **OK** pour appliquer les propriétés TCP/IP.
6. Cliquez sur **OK** pour fermer la fenêtre **Propriétés**.

Pour changer les réglages TCP/IP sur une machine Windows XP :

1. Cliquez sur le bouton **Démarrer** pour ouvrir le menu.
2. Sélectionnez **Panneau de configuration** pour sur **Connexions réseau**.
3. Faites un clic droit sur **Connexion réseau local** et sélectionnez **Propriétés** dans le menu pour ouvrir la fenêtre des **Propriétés de connexion au réseau local**.
4. Sélectionnez **Internet Protocol (TCP/IP)** dans la liste et cliquez sur le bouton **Propriétés**.
5. Changez les réglages TCP/IP, Gateway et DNS.
6. Cliquez sur **OK** pour appliquer les propriétés.
7. Cliquez sur **OK** pour fermer la fenêtre des **Propriétés de connexion au réseau local**.

Veillez utiliser l'aide Windows pour obtenir des informations sur comment configurer un réseau sur Windows. Pour plus d'informations à propos des réglages personnalisés de réseau, demandez à votre administrateur réseau.

Transfert de fichiers entre votre Mac et une machine virtuelle

Mac OS X supporte le protocole SMB. SMB est le protocole utilisé par les machines Windows pour fournir le partage de fichier et d'imprimante sur un réseau local. Vous pouvez utiliser cette fonctionnalité pour transférer des fichiers entre votre Mac et une machine virtuelle.

Pour activer le partage de fichier, vous devez :

- Activer le partage SMB sur Mac OS X et Windows
- Régler les bons groupe de travail et noms d'hôte
- Spécifier le(s) dossiers(s) partagé(s)

Activation du partage SMB entre Mac OS X et Windows

Pour utiliser le partage de fichier entre Mac OS X et une machine virtuelle, vous devez avoir le partage SMB activé sur Windows et Mac OS X.

Par défaut, le partage SMB est activé sur la machine virtuelle sous Windows alors qu'il est désactivé sous Mac OS X.

Pour activer le partage SMB de Mac OS X :

1. Ouvrez les **Préférences Système** en sélectionnant **Préférences Système** dans le **menu Pomme**.
2. Cliquez sur l'icône **Partage** pour ouvrir le panneau **Partage**.
3. Démarrez le **Partage Windows** en cochant sa case.
4. Fermez la fenêtre des **Préférences Système**.

Réglage des bons groupe de travail et noms d'hôte

La machine virtuelle et votre Mac doivent être dans le même groupe de travail SMB. Par défaut, votre Mac et la machine virtuelle sous Windows feront partie du groupe de travail "**WORKGROUP**".

Pour changer le groupe de travail SMB de Mac OS X :

1. Ouvrez l'utilitaire **Format de répertoire**. Cet outil se trouve dans le dossier **/Applications/Utilitaires**.
2. Authentifiez-vous en cliquant sur le cadenas en bas à gauche. Votre mot de passe devrait vous être demandé.
3. Sélectionnez **SMB** dans la liste des **Services** et cliquez sur le bouton **Configurer....**
4. Réglez le nom du groupe de travail pour correspondre à celui de votre machine Windows et cliquez sur le bouton **OK**.
5. Fermez la fenêtre **Format de répertoire**.

Pour changer le nom d'hôte SMB de Mac OS X :

1. Ouvrez les **Préférences Système** en sélectionnant **Préférences Système** dans le **menu Pomme**.
2. Cliquez sur l'icône **Partage** pour ouvrir le panneau **Partage**.
3. Cliquez sur le bouton **Modifier...** et spécifiez le **Nom d'hôte local** voulu. Le nom d'hôte doit être unique sur votre réseau. Il est recommandé de n'utiliser qu'un mot sans espaces pour le nom d'hôte.

4. Redémarrez le service SMB. Sélectionnez **Partage Windows** dans la liste des services. Cliquez sur le bouton **Arrêter** puis sur **Démarrer**.
5. Fermez la fenêtre des **Préférences Système**.

Pour changer le groupe de travail SMB sur une machine Windows 95/98/Me :

1. Faites un clic droit sur l'icône **Voisinage réseau** et sélectionnez **Propriétés**.
2. Cliquez sur l'onglet **Authentification**.
3. Réglez le nom du groupe de travail pour correspondre à celui de votre Mac et cliquez sur le bouton **OK**.

Pour changer le groupe de travail SMB sur une machine Windows 2000 :

1. Cliquez sur le bouton **Démarrer** pour ouvrir le menu.
2. Faites un clic droit sur **Poste de travail** et sélectionnez **Propriétés** dans le menu pour ouvrir la fenêtre des **Propriétés système**.
3. Cliquez sur l'onglet **Identification réseau** dans la fenêtre des **Propriétés système**.
4. Cliquez sur le bouton **Propriétés** pour ouvrir la fenêtre **Modification d'identification**.
5. Réglez le nom du groupe de travail pour correspondre à votre Mac et cliquez sur le bouton **OK**.
6. Cliquez sur **OK** pour fermer la fenêtre des **Propriétés système**.

Pour changer le groupe de travail SMB sur une machine Windows XP :

1. Cliquez sur le bouton **Démarrer** pour ouvrir le menu.
2. Faites un clic droit sur **Poste de travail** et sélectionnez **Propriétés** dans le menu pour ouvrir la fenêtre des **Propriétés système**.
3. Cliquez sur l'onglet **Nom de l'ordinateur** dans la fenêtre des **Propriétés système**.
4. Cliquez sur le bouton **Modifier...** pour ouvrir la fenêtre de **Modification du nom de l'ordinateur**.
5. Réglez le nom du groupe de travail pour correspondre à votre Mac puis cliquez sur le bouton **OK**.
6. Cliquez sur **OK** pour fermer la fenêtre des **Propriétés système**.

Spécification des dossiers partagés

Une fois le partage activé et configuré sur les deux ordinateurs, vous devez spécifier un(des) dossier(s) partagé(s).

Pour partager un dossier sur une machine Windows 95/98/Me :

1. Ouvrez le **Poste de travail**.
2. Faites un clic droit sur le disque **C** et sélectionnez **Partage** dans le menu contextuel.
3. Sélectionnez le bouton radio **Partager en tant que :**
4. Cliquez sur le bouton radio **Accès complet** dans **Type d'accès** puis cliquez sur le bouton **OK**.

Pour partager un dossier sur une machine Windows 2000 :

1. Ouvrez le **Poste de travail**.
2. Faites un clic droit sur le **Disque local (C :)** et sélectionnez **Propriétés** dans le menu pour ouvrir la fenêtre des **Propriétés**.
3. Cliquez sur l'onglet **Partage** dans la fenêtre **Propriétés**.
4. Cliquez sur le bouton **Nouveau Partage...** pour ouvrir la fenêtre **Nouveau partage**.
5. Tapez **C** dans le champ du nom de partage.
6. Cliquez sur le bouton **Autorisations** pour ouvrir la fenêtre des **Autorisations**.
7. Cochez la case **Accès complet** puis cliquez sur le bouton **OK**.
8. Cliquez sur **OK** pour fermer la fenêtre **Nouveau partage**.
9. Cliquez sur **OK** pour fermer la fenêtre **Propriétés**.

Pour partager un dossier sur une machine Windows XP :

1. Cliquez sur le bouton **Démarrer** pour ouvrir le menu.
2. Cliquez sur **Poste de travail**.
3. Faites un clic droit sur le **Disque local (C :)** et sélectionnez **Propriétés** dans le menu pour ouvrir la fenêtre des **Propriétés**.
4. Cliquez sur l'onglet **Partage** dans la fenêtre **Propriétés**.
5. Cliquez sur le bouton **Nouveau Partage...** pour ouvrir la fenêtre **Nouveau partage**.
6. Tapez **C** dans le champ du nom de partage.
7. Cliquez sur le bouton **Autorisations** pour ouvrir la fenêtre des **Autorisations**.
8. Cochez la case **Accès complet** puis cliquez sur le bouton **OK**.
9. Cliquez sur **OK** pour fermer la fenêtre **Nouveau partage**.
10. Cliquez sur **OK** pour fermer la fenêtre **Propriétés**.

Échange de fichiers

Une fois que le partage SMB activé, que avez assigné des noms d'hôte et de groupe de travail et spécifié des dossiers partagés, vous pouvez échanger des fichiers entre Mac OS X et une machine virtuelle.

Pour voir les fichiers Windows sur votre Mac :

1. Ouvrez **Réseau**.
2. Double cliquez sur le nom d'hôte de la machine virtuelle.
3. Spécifiez le nom du **Groupe de travail**, le **Nom d'utilisateur** et le **Mot de passe**. Utilisez les noms et mots de passe utilisés dans Windows.
4. Cliquez sur le bouton **OK**.
5. Dans la boîte de dialogue **Montage SMB**, sélectionnez le point de partage voulu et cliquez sur le bouton **OK**.
6. Le dossier partagé de la machine virtuelle apparaît dans le Finder de Mac OS X comme un disque monté.

Pour voir les fichiers Mac sur une machine Windows 95/98/Me :

1. Ouvrez le dossier **Voisinage réseau**.
2. Double cliquez sur le nom d'hôte du Mac.
3. Spécifiez le **Mot de passe**. Utilisez le mot de passe spécifié sur votre Mac.
4. Cliquez sur le bouton **OK**.
5. Le dossier partagé du Mac apparaît dans la fenêtre.

Notes importantes :

Windows 95/98/Me n'affiche pas la boîte de dialogue du nom d'utilisateur, il ne demande que le mot de passe. Le nom d'utilisateur est le même que celui avec lequel vous vous êtes connecté dans Windows. Donc pour accéder aux fichiers Mac, vous devez être connecté dans Windows avec le même nom d'utilisateur que sur votre Mac.

Pour voir les fichiers Mac sur une machine Windows 2000 :

1. Ouvrez le dossier **Mes emplacements réseau**.
2. Ouvrez le dossier **Ordinateurs voisins**.
3. Double cliquez sur le nom d'hôte du Mac.
4. Spécifiez le **Nom d'utilisateur** et le **Mot de passe**. Utilisez le nom d'utilisateur et le mot de passe spécifiés sur votre Mac.
5. Cliquez sur le bouton **OK**.
6. Le dossier partagé du Mac apparaît dans la fenêtre.

Pour voir les fichiers Mac sur une machine Windows XP :

1. Cliquez sur le bouton **Démarrer** pour ouvrir le menu.
2. Cliquez sur **Poste de travail**.
3. Cliquez sur le raccourci **Mes emplacements réseau** dans la liste **Autres emplacements**.
4. Cliquez sur le raccourci **Voir les ordinateurs du groupe de travail** dans la liste des **Tâches réseau**.
5. Spécifiez le **Nom d'utilisateur** et le **Mot de passe**. Utilisez le nom d'utilisateur et le mot de passe spécifiés sur votre Mac.
6. Cliquez sur le bouton **OK**.
7. Le dossier partagé du Mac apparaît dans la fenêtre.

Extinction d'une machine virtuelle

Il y a trois manières d'éteindre une machine virtuelle.

- **Éteindre** dans **Windows** – éteint une machine virtuelle de façon sûre en fermant tous les programmes ou fichiers ouverts en utilisant l'option **Éteindre** du menu **Démarrer** de Windows.
- **Éteindre** dans **Guest PC** - éteint une machine virtuelle de façon sûre en fermant tous les programmes ou fichiers ouverts. Cette option fonctionne si vous avez installé les compléments Guest PC sur le Windows de la machine virtuelle.
- **Débrancher** dans **Guest PC** – éteint la machine virtuelle comme si vous aviez coupé l'électricité. Ceci est équivalent à débrancher la prise murale sur un ordinateur physique. Vous pouvez utiliser cette option si l'option **Éteindre** ne fonctionne pas ou si vous voyez le message disant "**Vous pouvez maintenant éteindre votre ordinateur en toute sécurité**".

Pour éteindre une machine virtuelle :

1. Sélectionnez **Éteindre** dans le menu **Action**.
2. Cliquez sur le bouton radio **Éteindre** ou **Débrancher**.
3. Cliquez sur le bouton **OK**.

Initialisation d'une machine virtuelle

Si le système d'exploitation ne répond pas, vous pouvez le redémarrer de la même manière que si un bouton physique d'initialisation était pressé.

Pour initialiser une machine virtuelle :

1. Sélectionnez **Initialiser...** dans le menu **Action**. Une boîte de dialogue de confirmation apparaît.
2. Cliquez sur le bouton **Oui**.

Modification des réglages d'une machine virtuelle

Guest PC règle automatiquement tous les paramètres de la machine virtuelle :

Vous pouvez modifier :

- Le nom de la machine virtuelle.
- La taille de la mémoire disponible pour un OS hôte.
- Imprimante Mac devant recevoir les travaux d'impression.
- Le modem Mac servant à un OS hôte pour se connecter à Internet.
- Le port série Mac par lequel un OS hôte accède au périphérique série.

Pour modifier le nom de la machine virtuelle :

1. Sélectionnez **Ouvrir le PC** dans le menu **Fichier** pour ouvrir la fenêtre du **Sélecteur de PC**.
2. Sélectionnez le PC que vous voulez modifier.
3. Sélectionnez **Réglages du PC...** dans le menu **Édition** pour ouvrir la fenêtre des **Réglages du PC**.
4. Modifiez le nom de la machine virtuelle grâce au champ **Nom du PC**.
5. Cliquez sur le bouton **Enregistrer**.

Pour modifier la taille de la mémoire disponible pour l'OS hôte :

1. Sélectionnez **Ouvrir le PC** dans le menu **Fichier** pour ouvrir la fenêtre du **Sélecteur de PC**.
2. Sélectionnez le PC que vous voulez modifier.
3. Sélectionnez **Réglages du PC...** dans le menu **Édition** pour ouvrir la fenêtre des **Réglages du PC**.
4. Modifiez la taille de la mémoire de la machine virtuelle grâce au champ **Mémoire du PC**.

Pour sélectionner une imprimante Mac pour la machine virtuelle :

1. Sélectionnez **Ouvrir le PC** dans le menu **Fichier** pour ouvrir la fenêtre du **Sélecteur de PC**.
2. Sélectionnez le PC que vous voulez modifier.
3. Sélectionnez **Réglages du PC...** dans le menu **Édition** pour ouvrir la fenêtre des **Réglages du PC**.
4. Cliquez sur le triangle des **Réglages avancés**.
5. Sélectionnez une imprimante en utilisant le menu **Imprimante**.
6. Cliquez sur le bouton **Enregistrer**.

Pour sélectionner un modem Mac pour la machine virtuelle :

1. Sélectionnez **Ouvrir le PC** dans le menu **Fichier** pour ouvrir la fenêtre du **Sélecteur de PC**.
2. Sélectionnez le PC que vous voulez modifier.
3. Sélectionnez **Réglages du PC...** dans le menu **Édition** pour ouvrir la fenêtre des **Réglages du PC**.
4. Cliquez sur le triangle des **Réglages avancés**.
5. Sélectionnez un modem en utilisant le menu **Modem**.
6. Cliquez sur le bouton **Enregistrer**.

Pour sélectionner un port série Mac pour la machine virtuelle :

1. Sélectionnez **Ouvrir le PC** dans le menu **Fichier** pour ouvrir la fenêtre du **Sélecteur de PC**.
2. Sélectionnez le PC que vous voulez modifier.
3. Sélectionnez **Réglages du PC...** dans le menu **Édition** pour ouvrir la fenêtre des **Réglages du PC**.
4. Cliquez sur le triangle des **Réglages avancés**.
5. Sélectionnez un port série en utilisant le menu **Port série**.
6. Cliquez sur le bouton **Enregistrer**.

Duplication d'une machine virtuelle

Quand vous dupliquez une machine virtuelle, vous faites une copie exacte de la machine virtuelle.

Pour dupliquer une machine virtuelle :

1. Assurez-vous que la machine virtuelle que vous allez dupliquer a été éteinte.
2. Dans le **Finder** de Mac OS X, ouvrez le dossier **Documents** puis ouvrez le dossier **Guest PC Data**.
3. Sélectionnez le fichier de configuration de la machine virtuelle que vous voulez dupliquer.
4. Dans le **Finder** de Mac Os X, sélectionnez **Dupliquer** dans le menu **Fichier**.
5. Nommez la machine virtuelle dupliquée comme vous souhaitez qu'elle apparaisse dans la fenêtre **Ouvrir le PC** de Guest PC.

Suppression d'une machine virtuelle

Quand vous supprimer une machine virtuelle, toutes les données qui lui sont associées sont perdues.

Pour supprimer une machine virtuelle :

1. Assurez-vous que la machine virtuelle que vous allez supprimer est éteinte.
2. Sélectionnez **Ouvrir le PC** dans le menu **Fichier** pour ouvrir la fenêtre du **Sélecteur de PC**.
3. Sélectionnez le PC que vous voulez supprimer.
4. Sélectionnez **Effacer le PC** dans le menu **Fichier**. Une boîte de dialogue de confirmation apparaît.
5. Cliquez sur le bouton **Oui**.

Montage de l'image du disque dur d'une machine virtuelle sur la Bureau de Mac OS X

Pour monter l'image du disque dur d'une machine virtuelle :

1. Assurez-vous que la machine virtuelle dont vous allez monter l'image du disque dur est éteinte.
2. Dans le **Finder** de Mac OS X, ouvrez le dossier **Documents** puis ouvrez le dossier **Guest PC Data**.
3. Double cliquez sur le fichier de configuration de la machine virtuelle.
4. L'image du disque dur de la machine virtuelle va s'afficher comme un volume sur le Bureau de Mac OS X.

Compléments Guest PC

Les compléments Guest PC amènent un certain nombre de fonctionnalités qui aident à intégrer une machine virtuelle sous Windows.

- Intégration de la souris
Vous permet de déplacer la souris librement entre les bureaux de Windows et du Mac.
- Amélioration de l'extinction Windows
Vous permet d'éteindre Windows de façon sûre en utilisant l'option **Éteindre** de Guest PC.

Désinstallation de Guest PC

Pour désinstaller Guest PC :

- Dans le **Finder** de Mac OS X, sélectionnez l'application **Guest PC** et glissez-la dans la **Corbeille**.

Ceci ne fera que désinstaller l'application Guest PC. Vos fichiers de données ne seront pas affectés.

À propos du matériel de la machine virtuelle

Chaque machine virtuelle émule les périphériques suivants que votre système d'exploitation hôte peut voir.

| | |
|---------------------------------|---|
| Processeur | • Intel Pentium Pro |
| Chip Set | • Carte mère basée x86 standard |
| BIOS | • BIOS PnP de carte mère standard et BIOS VESA 2.0 |
| Mémoire | • Jusqu'à 512Mo de mémoire physique |
| Partie graphique | • Contrôleur graphique Cirrus Logic 5430 PCI émulé |
| Contrôleur disque | • Contrôleur standard Dual IDE |
| DVD-ROM | • Lecteur standard ATAPI DVD-ROM |
| Contrôleur disquette | • Contrôleur disquette standard 1.44Mo |
| Modem sur port COM2 | • Modem 56k standard connecté au modem Mac |
| Port série COM3 | • Port série standard (adaptateur USB-série ou tout autre périphérique connecté au Mac) |
| Imprimieur sur port LPT1 | • Apple LaserWriter connectée à l'imprimante Mac émulée |
| Carte Ethernet | • Contrôleur Ethernet DEC Ethernet 21040 PCI émulé |
| Son | • Creative Labs Sound Blaster 16 émulée |
| Moniteur | • Samsung SyncMaster 17Gli connecté au moniteur du Mac émulé |
| Clavier | • Clavier standard 101/102 touches |
| Souris | • Souris standard PS/2 à 3 boutons avec support de la molette |

Systèmes d'exploitation hôte supportés

Les systèmes d'exploitation listés ici ont été testés sur des machines virtuelles Guest PC et sont officiellement supportés.

- **Windows XP**
- **Windows 2000**
- **Windows NT 4.0**
- **Windows Me**
- **Windows 98 SE**
- **Windows 98**
- **Windows 95**
- **Windows 3.1**
- **MS-DOS**

Les systèmes d'exploitation qui ne sont pas listés disposent d'un support limité sur une machine virtuelle Guest PC.

Pour plus d'informations à propos de **Guest PC**, visitez :

<http://www.lismoresystems.com>

Les références à des marques ou produits dans ce document sont des marques commerciales ou des marques déposées de leur propriétaires respectifs.

Copyright © 1996-2005 Lismore Software Systems, Ltd. Tous droits réservés.
Traduit en français par Antoine Préveaux.