

Guest PC

per Mac OS X

Versione 1.6

Guida utente

Indice

Info su Guest PC	1
Info sul vostro Computer Virtuale.....	1
Creare un computer virtuale	2
Avviare il computer virtuale.....	4
Lavorare con un computer virtuale	4
Passare dal computer virtuale al Mac	4
Usare il mouse.....	4
Usare la tastiera	5
Gestire il computer virtuale a schermo pieno	5
Cattura o rilascio di un floppy o dell'immagine di un floppy.....	6
Cattura o rilascio di un CD/DVD o di una immagine CD	6
Usare una stampante	7
Usare un modem	7
Usare dispositivi seriali	8
Rete	9
Trasferimento di file tra il Mac ed un computer virtuale	10
Abilitare la condivisione SMB tra Mac OS X e Windows	11
Definire nomi appropriati per workgroup ed host.....	11
Specificare la cartelle condivise	13
Scambio di file.....	14
Spegnere un computer virtuale.....	15
Fare il reset di un computer virtuale	16
Modificare le regolazioni di un computer virtuale	16
Duplicare un computer virtuale.....	18
Eliminare un computer virtuale.....	18
Montare l'immagine di un disco rigido virtuale sulla scrivania di Mac OS X..	19
Accessori di Guest PC.....	19
Disinstallare Guest PC.....	19
Hardware del Computer Virtuale.....	20
Sistemi operativi ospiti supportati	21

Info su Guest PC

Guest PC permette di creare facilmente e di gestire computer virtuali del tipo x86 sul tuo Mac. Puoi installare qualunque sistema operativo Microsoft Windows e puoi utilizzare applicazioni create per computer compatibili Windows.

Info sul vostro Computer Virtuale

Il computer virtuale di Guest PC emula un computer standard basato su x86, compresi tutti i componenti hardware di base. Ogni computer virtuale opera come un computer fisicamente separato, con il suo sistema operativo.

L'hardware emulato, usato dal computer virtuale e che comprende tastiera, mouse, hard disk, CD, floppy, scheda audio, porte, stampanti e le altre apparecchiature, è virtuale. GuestPC usa il tuo hardware Macintosh come base per emulare l'hardware standard di un PC x86 reale.

Per esempio: un disco rigido virtuale di Guest PC è contenuto in un file che risiede sul disco rigido del tuo Mac. Non è un dispositivo fisico.

Creare un computer virtuale

Per usare applicazioni Windows, hai bisogno di creare un computer virtuale ed installarvi Windows.

L'applicazione Guest PC ha un assistente all'installazione che permette di facilitare la creazione del tuo computer virtuale e di installarvi qualunque versione di Microsoft Window.

Per installare Microsoft Windows, o qualunque sistema operativo, dovrai avere la tua copia del sistema operativo, con relativa licenza.

Per creare un computer virtuale con Windows:

1. Seleziona il comando di menu **Nuovo PC** del menu **Archivio** per aprire la finestra **Assistente Setup PC**.
2. Seleziona il sistema operativo che vuoi installare dal menu **OS Ospite**.
3. Seleziona la dimensione che vuoi per il disco del PC dal menu **Dimensione disco del PC**.
4. Seleziona la quantità di memoria PC emulata dal menu **Dimensione memoria PC**.
5. Scrivi il nome del tuo computer virtuale nel campo **Nome PC**. Il nome del PC diviene il nome del documento di configurazione che viene registrato nella cartella **/Documenti/Guest PC Data/** ed ha come estensione **.spcf**
6. Inserisci il tuo nome nel campo **Nome**.
7. Scrivi il nome della tua azienda nel campo **Azienda**.
8. Scrivi la chiave del tuo prodotto Windows nel campo **Chiave prodotto Windows**. Se la tua chiave prodotto non corrisponde al formato del campo **Chiave prodotto Windows** togli la spunta dalla casella **Chiave prodotto Windows**.
9. Inserisci il CD che contiene il tuo sistema operativo Microsoft Window nel lettore CD del tuo Mac.
10. Clicca sul pulsante **Avvia installazione OS**.

Le informazioni che hai inserito vengono passate all'Assistente Setup di Windows e viene avviato il setup automatico. L'Assistente Setup di Windows installerà tutto l'hardware, un modem, una stampante e preparerà una connessione di rete.

Dopo che Windows è stato installato, vedrete una scrivania standard Microsoft Windows con la finestra di benvenuto.

Preghiamo di usare l'aiuto di Windows o di consultare la documentazione di Microsoft per avere informazioni sul come usare Microsoft Windows. Ci sono anche molti eccellenti libri da terze parti che spiegano il funzionamento dei vari Microsoft Windows.

Note importanti:

Alcune versioni di Windows possono fare delle domande in fase di setup.

- Se Windows chiede di creare un System Disk, premi il pulsante Annulla e non togliere il floppy disk.
- Se Windows chiede di definire il tipo di stampante, scegli una **Apple LaserWriter** connessa a **LPT1**.
- Se Windows chiede di definire un tipo di modem, scegli **Standard 56k Modem** connesso a **COM2**.
- Se Windows chiede di specificare il tuo nome e password, scrivi il nome e la password che usi sul Mac. **È raccomandato se pianifichi l'utilizzo della condivisione dei file tra il Mac ed il computer virtuale.**

Dopo che hai risposto alle domande, continuerà l'installazione automatica.

L'installazione del sistema operativo Windows può richiedere parecchio tempo, a seconda di vari fattori, tra i quali la velocità del tuo Mac ed il tipo di sistema operativo Windows. L'installazione può durare da 15 minuti a più di 2 ore.

Se installi altri sistemi operativi, fai riferimento alle istruzioni ricevute con il software.

Per velocizzare l'installazione, puoi creare un file immagine del CD d'installazione del tuo OS ed usarlo al posto del CD fisico. Per creare un file immagine del CD, usa l'applicazione **Utility Disco** di Mac OS X.

Avviare il computer virtuale

Puoi avviare contemporaneamente molti computer virtuali.

Per avviare un computer virtuale:

1. Seleziona il comando di menu **Apri PC** per aprire la finestra **Selettore del PC**.
2. Seleziona il PC che vuoi avviare.
3. Clicca sul pulsante **Avvia**.

Lavorare con un computer virtuale

Ogni computer virtuale ha la propria finestra, tastiera e mouse per interagire con l'utente.

Passare dal computer virtuale al Mac

La tastiera ed il mouse sono condivisi tra il tuo Mac ed il computer virtuale. Quando è attiva la finestra del computer virtuale l'input dalla tastiera va al computer virtuale. Quando la finestra del computer virtuale è inattiva, l'input da tastiera va a Mac OS X.

Il mouse sarà usato in esclusiva dal computer virtuale se clicchi nella finestra del computer virtuale. Per restituire il controllo del mouse a Mac OS X, premi la combinazione di tasti **COMANDO ⌘ + Esc**.

Usare il mouse

Tradizionalmente il mouse Mac ha un pulsante, mentre un mouse PC ne ha 2 o più. Guest PC emula un mouse a 3-pulsanti e supporta la rotellina al centro del mouse. Se il tuo mouse Mac ha 3 pulsanti ed una rotellina, avrai lo stesso nel computer virtuale. Se invece hai il mouse standard con un solo pulsante, il tuo computer virtuale avrà un mouse con due pulsanti.

Per fare un destra-clic con un mouse ad un solo pulsante:

- Tieni premuti i tasti **COMANDO ⌘** mentre premi il pulsante del mouse.

Usare la tastiera

Non c'è una gran differenza tra una tastiera PC e Mac, tranne che per questi tasti:

Tasto PC	Tasto Mac
• Print Screen/SysReq	- F13 nel Mac
• Scroll Lock	- F14 nel Mac
• Pause/Break	- F15 nel Mac

In Mac OS X i tasti funzione potrebbero non funzionare, indipendentemente da quali funzioni abbiano in una applicazione. Per esempio i tasti F9-F12 sono usati dall'applicazione Exposé. Affinché possano funzionare in un computer virtuale, premi **COMANDO** ⌘ + **Esc** mentre tieni premuto il tasto funzione richiesto.

Gestire il computer virtuale a schermo pieno

Un computer virtuale funziona in due modalità:

- In una finestra
- A schermo pieno

Quando fai funzionare il computer virtuale a schermo pieno, il desktop del Mac viene completamente rimpiazzato dalla finestra del computer virtuale. Dalla scrivania non sono più visibili né il dock del Mac né la barra degli strumenti di Guest PC. Per farli riapparire premi la combinazione di tasti **COMANDO** ⌘ + **Esc**.

Per passare dalla modalità finestra a quella a schermo pieno:

- Scegli dal menu **Azione** il comando **Passa a Schermo pieno**.

Cattura o rilascio di un floppy o dell'immagine di un floppy

Un computer virtuale può accedere fisicamente a dei floppy drive e ad immagini di floppy montate sulla scrivania di Mac OS X e ad immagini di file di floppy. Floppy fisici ed immagini di floppy montate appaiono nel computer virtuale non appena sono montati sulla scrivania di Mac OS X.

Per accedere ad una immagine di un floppy:

1. Scegli dal menu **Dischi** il comando **Scegli Immagine floppy....**
Appare un dialogo di navigazione nei file.
2. Scegli l'immagine del floppy (**.IMG**, **.DMG**, **.VFD**, **.VFI**, **.FLOPPYIMAGE**, **.DSK**, **.FLP**, **.144**, **.IMA**) e clicca sul pulsante **Apri**.

Cattura o rilascio di un CD/DVD o di una immagine CD

Un computer virtuale può anche accedere a drive fisici CD/DVD, immagini di CD montate sulla scrivania di Mac OS X e a file immagini di CD. I CD/DVD fisici e le immagini di CD montate appaiono automaticamente nel computer virtuale non appena sono montate sulla scrivania del Mac.

Per accedere al file immagine di un CD:

1. Scegli dal menu **Dischi** il comando **Scegli Immagine CD....**
Appare un dialogo di navigazione nei file.
2. Scegli l'immagine del CD (**.IMG**, **.DMG**, **.ISO**, **.NRG**, **.CDR**, **.TOAST**) e clicca sul pulsante **Apri**.

Usare una stampante

Il computer virtuale emula una stampante **Apple LaserWriter** indipendentemente da quale sia la stampante usata con il tuo Mac. I lavori di stampa vengono inviati per default alla **Stampante Mac di default**. Puoi selezionare la stampante Mac per il computer virtuale nel dialogo Regolazioni PC del computer virtuale.

La stampante è collegata alla porta LPT1 del computer virtuale. Quando crei un computer virtuale, le regolazioni della porta parallela vengono eseguite automaticamente.

Se hai una stampante PostScript oppure la tua stampante non funziona correttamente con i driver **LaserWriter** in Windows, puoi installare il driver corretto per la tua stampante in Windows.

Se vuoi usare una stampante di rete, per favore usa la procedura standard per il suo setup, così come descritta nel manuale del tuo sistema operativo o in quello della stampante.

Usare un modem

Il computer virtuale emula un modem **Standard 56k** indipendentemente dal modem installato nel tuo Mac. Per default, il computer virtuale userà il primo modem nell'elenco della **Porte Network attive** nel pannello **Network** delle **Preferenze di Sistema** di **Mac OS X**. Puoi selezionare il modem Mac per il computer virtuale nel dialogo Regolazioni PC del computer virtuale.

Il modem è collegato alla porta **COM2** nel computer virtuale. Quando crei il computer virtuale, la regolazione della porta seriale viene fatta automaticamente.

Il modem può essere usato solo da un computer virtuale alla volta.

Il computer virtuale non può usare un modem se il tuo Mac è già collegato al modem.

Poiché Guest PC emula un **Modem Standard 56k**, per favore non installare un driver Windows per il tuo modem Mac nel computer virtuale.

Usare dispositivi seriali

Il computer virtuale emula una porta seriale standard **RS-232 (COM3)**. Puoi collegare il tuo dispositivo seriale direttamente al Mac oppure usando un adattatore USB-a-Seriale. Si possono anche usare alcuni dispositivi non seriali (non RS-232) nel computer virtuale.

Per esempio: telefoni cellulari e PDA con una interfaccia Bluetooth hanno un protocollo di comunicazione seriale e possono essere rappresentati in Mac come dispositivi seriali. Usa l'utility **/Applicazioni/Utility/Utility Seriale Bluetooth** per configurare questi dispositivi come seriali.

Per abilitare il tuo **dispositivo seriale** devi installare un driver in Mac OS X ed un driver Windows nel computer virtuale.

Per favore non installare driver Windows per l'adattatore USB-a-Seriale nel computer virtuale.

Note importanti:

Devi collegare il tuo dispositivo seriale al Mac **prima** di usarlo nel computer virtuale. Qualunque dispositivo collegato alla porta seriale (COM3) può essere usato solo su un computer virtuale alla volta. Il dispositivo non sarà disponibile ad altri computer virtuali sino a quando il computer virtuale che lo usa non verrà spento.

Puoi selezionare il dispositivo seriale per il computer virtuale nel dialogo Regolazioni PC del computer virtuale.

Rete

Il computer virtuale emula un **controller DEC Ethernet 21040 PCI** indipendentemente dal tipo di rete installata sul tuo Mac. Se il tuo Mac dovesse avere più di un adattatore di rete, il computer virtuale userà il primo nell'elenco **Porte Network** nel pannello **Network** delle **Preferenze di sistema di Mac OS X**.

Se nel tuo Mac sono installati **AirPort** ed **Ethernet**, allora il computer virtuale usa l'adattatore selezionato per la connessione attiva.

Poiché Guest PC emula un controller DEC Ethernet 21040, non installare un driver Windows per l'adattatore di rete del tuo Mac nel computer virtuale.

Poiché un computer virtuale è un computer separato che funziona sul tuo Mac, dovrai effettuare le impostazioni TCP/IP nel sistema operativo che hai installato. Per default, le regolazioni TCP/IP vengono configurate per usare il modo di indirizzamento DHCP. Se la tua rete Mac è configurata per usare un IP statico, inserisci nel computer virtuale un indirizzo IP diverso dall'indirizzo IP usato dal tuo Mac.

Consulta l'amministratore di rete per avere un indirizzo corretto, oppure usa **Utility Network** nella cartella **Applicazioni/Utility** per eseguire un **PING** sull'indirizzo desiderato, per essere certi che non sia usato altrove nella rete. Il computer virtuale non sarà in grado di accedere alla rete se ci dovesse essere un conflitto con l'IP che gli hai assegnato.

Per modificare le regolazioni TCP/IP in una macchina Windows 95/98/Me:

1. Fai destra-clic sull'icona **Risorse di rete** e seleziona il menu **Proprietà**.
2. Seleziona nell'elenco TCP/IP -> Intel DEC 21040 Based Adapter.
3. Clicca sul pulsante **Proprietà**.
4. Usa i vari pannelli per modificare le regolazioni relative all'indirizzo IP, Gateway e DNS
5. Clicca su **OK** per applicare le proprietà TCP/IP.
6. Clicca su **OK** per chiudere la finestra **Proprietà**.

Per modificare le regolazioni TCP/IP in una macchina Windows 2000:

1. Fai un Fai destra-clic sull'icona **My Network Places** e seleziona il menu **Properties**.
2. Fai un Fai destra-clic sull'icona **Local Area Connection** e seleziona il menu **Properties** per aprire la finestra delle **Properties** di **Local Area Connection**.
3. Seleziona **Internet Protocol (TCP/IP)** nell'elenco e clicca sul pulsante **Properties**.
4. Modifica le regolazioni relative a TCP/IP, Gateway e DNS.
5. Clicca su **OK** per applicare le proprietà TCP/IP.
6. Clicca su **OK** per chiudere la finestra **Properties**.

Per modificare le regolazioni TCP/IP in una macchina Windows XP:

1. Clicca sul pulsante **Start** per aprire il menu.
2. Seleziona **Pannello di Controllo** e poi **Connessioni di rete**.
3. Fai destra-clic su **Local Area Connection** e seleziona il menu **Properties** per aprire la finestra **Local Area Connection Properties**.
4. Seleziona dall'elenco **Internet Protocol (TCP/IP)** e clicca sul pulsante **Properties**.
5. Modifica le regolazioni relative a TCP/IP, Gateway e DNS.
6. Clicca su **OK** per applicare le proprietà TCP/IP.
7. Clicca su **OK** per chiudere la finestra **Local Area Connection Properties**.

Usa l'aiuto di Windows per avere informazioni sul come configurare Windows per l'uso della rete. Per altre informazioni sulle regolazioni personalizzate della rete, consulta il tuo amministratore di rete.

Trasferimento di file tra il Mac ed un computer virtuale

Mac OS X supporta il protocollo SMB. SMB è il protocollo usato dalle macchine Windows per fornire la condivisione di file e delle stampanti in una rete locale. Puoi usarla per trasferire file tra il tuo Mac ed il computer virtuale.

Per abilitare la condivisione dei file devi:

- Abilitare la condivisione SMB in Mac OS X e Windows
- Dere nomi appropriati a workgroup ed host
- Definire la cartella(e) condivisa(e)

Abilitare la condivisione SMB tra Mac OS X e Windows

Per usare la condivisione di file tra Mac OS X ed un computer virtuale, hai bisogno di avere abilitata la condivisione SMB in Windows ed in Mac OS X.

Per default il computer virtuale con Windows ha la condivisione SMB attiva, mentre Mac OS X l'ha disattivata.

Per abilitare la condivisione SMB di Mac OS X:

1. Apri **Preferenze di Sistema** scegliendo **Preferenze di Sistema** dal menu **Apple**.
2. Clicca sull'icona **Condivisione** per aprire il pannello **Condivisione**.
3. Avvia **Condivisione Windows** barrando la relativa casella di selezione.
4. Chiudi la finestra **Preferenze di Sistema**.

Definire nomi appropriati per workgroup ed host

Il computer virtuale ed il tuo Mac devono essere nello stesso workgroup SMB. Per default il tuo Mac ed il computer virtuale con Windows faranno parte di un workgroup SMB detto "**WORKGROUP**".

Per modificare il workgroup SMB in Mac OS X:

1. Apri l'utility **Accesso Directory**. Si trova in **/Applicazioni/Utility**.
2. Autentica cliccando sul lucchetto nella parte bassa a sinistra. A questo punto verrà chiesto di inserire la password.
3. Scegli **SMB** nell'elenco dei **Servizi** e poi clicca sul pulsante **Configura....**
4. Dai il nome al workgroup affinché sia quello della tua macchina Windows, clicca sul pulsante **OK**.
5. Chiudi la finestra **Accesso Directory**.

Per modificare il Nome Host di Mac OS X:

1. Apri le **Preferenze di Sistema** selezionando **Preferenze di Sistema** dal menu **Apple** menu.
2. Clicca sull'icona **Condivisione** per aprire il pannello **Condivisione**.
3. Clicca sul pulsante **Modifica...** e specifica il **Nome Host Locale**. Il nome Host deve essere unico nella rete. Si raccomanda di usare una sola parola senza spazi.

4. Riavvia i servizi SMB. Scegli **Condivisione Windows** nell'elenco dei servizi. Clicca i pulsanti **Stop** e poi **Avvia**.
5. Chiudi la finestra **Preferenze di Sistema**.

Per modificare il workgroup SMB in Windows in una macchina Windows 95/98/ Me:

1. Fai destra-clic sull'icona **Risorse di rete** e scegli **Proprietà**.
2. Clicca sulla linguetta del pannello **Identificazione**.
3. Assegna il nome del Gruppo di lavoro (workgroup) in modo che sia come quello del Mac e clicca sul pulsante **OK**.

Per modificare il workgroup SMB in Windows in una macchina Windows 2000:

1. Clicca sul pulsante **Start** per aprire il menu.
2. Fai destra-clic su **My Computer** e seleziona il menu **Properties** per aprire la finestra **System Properties**.
3. Clicca sul tab **Network Identification** nella finestra **System Properties**.
4. Clicca sul pulsante **Properties** per aprire la finestra **Identification Changes**.
5. Dai il nome al workgroup in modo che sia come quello del Mac e clicca sul pulsante **OK**.
6. Clicca su **OK** per chiudere la finestra **System Properties**.

Per cambiare il workgroup Windows SMB in una macchina Windows XP:

1. Clicca sul pulsante **Start** per aprire il menu.
2. Fai destra-clic su **Risorse del Computer** e seleziona il menu **Proprietà** per aprire la finestra **Proprietà di Sistema**.
3. Clicca sulla linguetta del pannello **Nome computer**.
4. Clicca il pulsante **Cambia...** per aprire la finestra **Cambiamenti nome computer**.
5. Dai il nome al Gruppo di lavoro (workgroup) affinché sia quello del Mac e clicca sul pulsante **OK**.
6. Clicca su **OK** per chiudere la finestra **Proprietà di Sistema**.

Specificare la cartelle condivise

Una volta che la condivisione è stata abilitata e configurata su entrambi i computer, devi specificare quali sono la(e) cartella(e) da condividere.

Per condividere una cartella su una macchina Windows 95/98/Me:

1. Apri **Risorse del Computer**.
2. Fai destra-clic sul drive **C** e seleziona il comando di menu contestuale **Condivisione**.
3. Seleziona il pulsante radio **Condividi con nome**:
4. Clicca sul pulsante radio **Lettura/Scrittura in Tipo accesso**, clicca sul pulsante **OK**.

Per condividere una cartella su una macchina Windows 2000:

1. Apri **My Computer**.
2. Fai destra-clic su **Local Disk (C:)** e seleziona il menu **Properties** per aprire la finestra **Properties**.
3. Clicca **Sharing** nella finestra **Properties**.
4. Clicca sul pulsante **New Share...** per aprire la finestra **New Share**.
5. Scrivi **C** nel campo nome condiviso.
6. Clicca sul pulsante **Permissions...** per aprire la finestra **Permissions**.
7. Barra la casella **Full Control** e clicca su **OK**.
8. Clicca su **OK** per chiudere la finestra **New Share**.
9. Clicca **OK** per chiudere la finestra **Properties**.

Per condividere una cartella su una macchina Windows XP:

1. Clicca sul pulsante **Start** per aprire il menu.
2. Clicca **Risorse del Computer**.
3. Fai destra-clic sul **Disco locale (C:)** e seleziona il menu **Proprietà** per aprire la finestra **Proprietà**.
4. Clicca la linguetta del pannello **Condivisione** nella finestra **Proprietà**.
5. Clicca sul pulsante **Nuova Condivisione...** per aprire la finestra **Nuova Condivisione**.
6. Scrivi **C** nel campo Nome condivisione.
7. Clicca sul pulsante **Autorizzazioni...** per aprire la finestra **Autorizzazioni**.
8. Barra la casella **Controllo completo** e clicca su **OK**.
9. Clicca **OK** per chiudere la finestra **Nuova Condivisione**.
10. Clicca **OK** per chiudere la finestra **Proprietà**.

Scambio di file

Una volta che è stata abilitata la condivisione SMB, hai assegnato i nomi all'host ed al workgroup e specificate le cartelle condivise, potrai scambiare file tra Mac OS X ed un computer virtuale.

Per vedere i file Windows sul tuo Mac:

1. Apri lo spazio **Network**.
2. Fai doppio clic sul nome host del computer virtuale.
3. Specifica il nome del **Workgroup**, il nome dell'**Utente** e la **Password**. Usa i nomi e le password specificate in Windows.
4. Clicca sul pulsante **OK**.
5. Nel dialogo **SMB Mount** seleziona la condivisione con l'apposito menu e clicca su **OK**.
6. La cartella condivisa sul computer virtuale apparirà nel Finder di Mac OS X come un drive montato.

Per vedere i file Mac in una macchina Windows 95/98/Me:

1. Apri la cartella **Risorse di rete**.
2. Fai doppio clic sul nome host del computer Mac.
3. Dai la **Password**. Usa quella specificata nel Mac.
4. Clicca sul pulsante **OK**.
5. Nella finestra appare la cartella condivisa Mac.

Nota importante

Windows 95/98/Me non mostra il dialogo del nome utente, chiede solamente la password. Il nome utente è quello con cui hai effettuato il login in Windows. Quindi, per accedere ai file Mac devi avere effettuato il login su Windows con il tuo nome utente Mac.

Per vedere i file Mac in una macchina Windows 2000:

1. Apri la cartella **My Network Places**.
2. Apri la cartella **Computers Near Me**.
3. Fai doppio clic sul nome host del computer Mac.
4. Dai il nome **User** e la **Password**. Usa quelli definiti nel tuo Mac.
5. Clicca sul pulsante **OK**.
6. Nella finestra appare la cartella condivisa Mac.

Per vedere i file Mac in una macchina Windows XP:

1. Clicca sul pulsante **Start** per aprire il menu.
2. Clicca su **Risorse del Computer**.
3. Clicca sul link **Risorse di rete** nell'elenco **Altre risorse**.
4. Clicca sul link **Visualizza Computer del gruppo di lavoro** nell'elenco **Operazioni di rete**.
5. Dai il nome **Utente** e la **Password**. Usa quelli definiti nel tuo Mac.
6. Clicca sul pulsante **OK**.
7. Nella finestra appare la cartella condivisa Mac.

Spegnere un computer virtuale

Ci sono tre modi alternativi per spegnere un computer virtuale.

- **Spegni in Windows** - chiude in sicurezza un computer virtuale chiudendo programmi aperti o file usando l'opzione Spegni Computer nel menu Start di Windows.
- **Spegni in Guest PC** - chiude in sicurezza un computer virtuale chiudendo programmi aperti o file. Questa opzione funziona se hai installato gli accessori di Guest PC nel Computer Virtuale Windows.
- **Stacca la spina in Guest PC** - spegne il computer virtuale, così come se avessi spento l'interruttore. Ciò equivale a togliere la spina al tuo computer. Puoi scegliere questa opzione se Spegni non dovesse funzionare o se vedi il dialogo che avvisa "**Ora si può spegnere il computer**".

Per spegnere un computer virtuale:

1. Seleziona il comando di menu **Spegni...** nel menu **Azione**.
2. Clicca sui pulsanti radio **Spegni** o **Stacca la spina**.
3. Clicca sul pulsante **Ok**.

Fare il reset di un computer virtuale

Se il sistema operativo non risponde, puoi riavviarlo come se venisse premuto un pulsante hardware di Reset.

Per eseguire il reset di un computer virtuale:

1. Seleziona il comando di menu **Reset...** nel menu **Azione**, appare un dialogo di conferma.
2. Clicca sul pulsante **Sì**.

Modificare le regolazioni di un computer virtuale

Guest PC definisce automaticamente tutti i parametri del computer virtuale.

Puoi modificare quanto segue:

- Il nome del computer virtuale.
- La dimensione della memoria disponibile per l'OS ospite.
- La stampante Mac cui inviare lavori di stampa dall'OS ospite.
- Il modem da usare per la connessione ad Internet dall'OS ospite.
- La porta seriale Mac cui accede il tuo dispositivo seriale dall'OS ospite.

Per modificare il nome del computer virtuale:

1. Seleziona il comando di menu **Apri PC** dal menu **Archivio** per aprire la finestra **Selettore del PC**.
2. Scegli il PC che vuoi modificare.
3. Seleziona il comando di menu **Regolazioni PC...** nel menu **Composizione** per aprire la finestra **Regolazioni PC**.
4. Cambia il nome del computer virtuale usando il campo **Nome PC**.
5. Clicca sul pulsante **Registra**.

Per modificare la dimensione di memoria del computer virtuale:

1. Seleziona il comando di menu **Apri PC** dal menu **Archivio** per aprire la finestra **Selettore del PC**.
2. Scegli il PC che vuoi modificare.
3. Seleziona il comando di menu **Regolazioni PC...** nel menu **Composizione** per aprire la finestra **Regolazioni PC**.
4. Cambia la dimensione di memoria del computer virtuale usando il menu **Memoria PC**.
5. Clicca sul pulsante **Registra**.

Per selezionare una stampante Mac per il computer virtuale:

1. Seleziona il comando di menu **Apri PC** dal menu **Archivio** per aprire la finestra **Selettore del PC**.
2. Scegli il PC che vuoi modificare.
3. Seleziona il comando di menu **Regolazioni PC...** nel menu **Composizione** per aprire la finestra **Regolazioni PC**.
4. Clicca sul pulsante triangolare **Regolazioni Estese**.
5. Seleziona una stampante dal menu **Stampante**.
6. Clicca sul pulsante **Registra**.

Per selezionare un modem Mac per il computer virtuale:

1. Seleziona il comando di menu **Apri PC** dal menu **Archivio** per aprire la finestra **Selettore del PC**.
2. Scegli il PC che vuoi modificare.
3. Seleziona il comando di menu **Regolazioni PC...** nel menu **Composizione** per aprire la finestra **Regolazioni PC**.
4. Clicca sul pulsante triangolare **Regolazioni Estese**.
5. Seleziona un modem usando il menu **Modem**.
6. Clicca sul pulsante **Registra**.

Per selezionare una porta seriale Mac per il computer virtuale:

1. Seleziona il comando di menu **Apri PC** dal menu **Archivio** per aprire la finestra **Selettore del PC**.
2. Scegli il PC che vuoi modificare.
3. Seleziona il comando di menu **Regolazioni PC...** nel menu **Composizione** per aprire la finestra **Regolazioni PC**.
4. Clicca sul pulsante triangolare **Regolazioni Estese**.
5. Seleziona una porta seriale usando il menu **Porta Seriale**.
6. Clicca sul pulsante **Registra**.

Duplicare un computer virtuale

Quando si duplica un computer virtuale si esegue una copia esatta del computer virtuale.

Per duplicare un computer virtuale:

1. Accertati che il computer virtuale che vuoi duplicare sia spento.
2. Nel **Finder di Mac OS X**, apri la cartella **Documenti** e poi apri la cartella **Guest PC Data**.
3. Scegli il file di configurazione del computer virtuale che vuoi duplicare.
4. Nel **Finder di Mac OS X**, scegli **Duplica** dal menu **Archivio**.
5. Cambia il nome del computer virtuale col nome che vorresti appaia nella finestra **Apri PC** di Guest PC.

Eliminare un computer virtuale

Quando elimini un computer virtuale, tutti i dati ad esso associati andranno persi.

Per cancellare un computer virtuale:

1. Accertati che il computer virtuale che vuoi duplicare sia spento.
2. Seleziona il comando **Apri PC** dal menu **Archivio** per aprire la finestra **Selettore del PC**.
3. Seleziona il PC che vuoi eliminare.
4. Seleziona il menu **Elimina PC** dal menu **Archivio**, appare un dialogo di conferma.
5. Clicca sul pulsante **Sì**.

Montare l'immagine di un disco rigido virtuale sulla scrivania di Mac OS X

Per montare l'immagine di un disco rigido di un computer virtuale:

1. Accertati che il un computer virtuale che vuoi montare sia spento.
2. Nel **Finder Mac OS X**, apri la tua cartella **Documenti** e poi la cartella **Guest PC Data**.
3. Fai doppio clic sul file di configurazione del computer virtuale
4. L'immagine dell'hard disk del computer virtuale si vedrà come un volume sulla scrivania di Mac OS X.

Accessori di Guest PC

Gli Accessori di Guest PC forniscono un certo numero di funzionalità che aiutano l'integrazione di un computer virtuale dotato di Windows.

- **Integrazione del dispositivo Mouse**
Permette di spostare liberamente il mouse tra le scrivanie Mac e Windows.
- **Accessorio per lo spegnimento di Windows**
Vi permette di chiudere in sicurezza Windows usando l'opzione **Spegni** di Guest PC.

Disinstallare Guest PC

Per disinstallare Guest PC:

- Dal **Finder di Mac OS X**, seleziona l'applicazione **Guest PC** e trascinala nel cestino.

Questo elimina solo l'applicazione Guest PC. I vostri file dati non verranno toccati.

Hardware del Computer Virtuale

Ogni computer virtuale emula i seguenti dispositivi che il tuo sistema operativo ospite può vedere.

Processore	• Intel Pentium Pro
Chip Set	• Scheda madre standard basata su x86
BIOS	• Scheda madre standard PnP BIOS e VESA 2.0 BIOS
Memoria	• Sino a 512MB di memoria fisica
Grafica	• Controller grafico emulato Cirrus Logic 5430 PCI
Disk Controller	• Controller Dual IDE standard
DVD-ROM	• Drive ATAPI DVD-ROM standard
Controller Floppy	• Controller Floppy Disk 1.44MB standard
Modem su porta COM2	• Modem 56K standard connesso al modem Mac
Porta Seriale COM3	• Porta seriale standard (adattatore USB a Seriale o qualunque dispositivo seriale connesso al Mac)
Stampante su LPT1	• Apple LaserWriter emulata, connessa alla stampante Mac
Scheda Ethernet	• Controller DEC Ethernet 21040 PCI emulato
Suono	• Sound Blaster 16 Creative Labs emulata
Monitor	• Samsung SyncMaster 17Gli emulato connesso al monitor Mac
Tastiera	• Tastiera standard 101/102-tasti
Mouse	• Mouse standard 3-pulsanti PS/2 con supporto della rotellina

Sistemi operativi ospiti supportati

I seguenti sistemi operativi sono stati provati su computer virtuali Guest PC e sono ufficialmente supportati.

- **Windows XP**
- **Windows 2000**
- **Windows NT 4.0**
- **Windows Me**
- **Windows 98 SE**
- **Windows 98**
- **Windows 95**
- **Windows 3.1**
- **MS-DOS**

I sistemi operativi non elencati qui sopra hanno un supporto limitato nel computer virtuale di Guest PC.

Per ulteriori informazioni su **Guest PC**, visita:

<http://www.lismoresystems.com>

<http://www.active-software.com/guestpc>

I marchi ed i riferimenti a prodotti sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati dei loro rispettivi possessori.

Copyright © 1996-2005 Lismore Software Systems, Ltd. Tutti i diritti riservati.
Tradotto in italiano di Active Software.